

REGULAMIN TURNIEJU

Próba polega na bezbłędnym przejeździe po wyznaczonej (ustawionej) trasie.

1. W turnieju startować może młodzież szkolna (oraz tegoroczni absolwenci)
2. Aby wystartować w próbie jazdy motorowerem lub skuterem wymagane są:
 - zgoda rodziców lub opiekunów (szkoła)
 - ubranie zakrywające całe ciało, obuwie z przedłużoną cholewką, rękawiczki i kask.
3. Startujący musi przejechać próbę sprawnościową (wg. Schematu) w jak najkrótszym czasie.
Za każdy błąd do czasu dolicza się punkty karne:
 - 5 pkt za strącony Pachołek
 - 5 pkt za dotknięcie nogą podłoża
 - Za pomylenie trasy startujący otrzymuje tzw. „taryfę” **150%** czasu najlepszego zawodnika w danej klasie.Zawodnik startuje na sygnał startera stojąc przed linią startu.
Kończący próbę zawodnik musi zatrzymać się tak aby linia mety znajdowała się między osiami pojazdu.
Za zgaszenie silnika na mecie dolicza się 10 pkt karnych.
4. Każdy startujący ma prawo do jednorazowej jazdy próbnej.
5. Próbę sprawnościową rozgrywa się w następujących konkurencjach
 - motorowery i skutery do 50cm³ pojemności silnika

Startujące zespoły szkolne (3 osobowe max. 3 osobowe) zespoły klasyfikowane będą oddzielnie.

PUNKTY rozdziela się wg. Schematu :

Punktacja :

1	miejsce	-	20	punktów
2	„	-	18	„
3	„	-	17	„
4	„	-	16	„
5	„	-	15	„
6	„	-	14	„
7	„	-	13	„
8	„	-	12	„
9	„	-	11	„
10	„	-	10	„

7. **Uczestnicy zobowiązani są do podporządkowania się zaleceniom organizatora.**